



Teilnahmebedingungen „ Illaniah II: Das Spiel der Handkarten“





INHALT:

1. ALLGEMEINES	3
2. SICHERHEIT, KAMPF UND GEMEINSAMES MITEINANDER	3
3. MINDERJÄHRIGE TEILNEHMER.....	3
4. UMGANG MIT FREMDEM EIGENTUM	3
5. ZIMMER-/ZELTPLATZKAUTION.....	3
6. OFFENES FEUER	3
7. RAUCHEN.....	3
8. TAVERNE.....	4
9. KAMPFBERUHIGTE ZEITEN UND NACHTAKTIONEN	4
10. ORGAAUFTEILUNG.....	4
11. BILDER/ AUFNAHMEN	4
12. TICKETKAUF/-ZAHLUNG/-VERKAUF / SONDERTICKETS	5
13. GRUPPEN	5
14. HUNDE.....	6
15. DIEBSTAHL.....	6
16. AUSSCHLUSS VON KOMMENDEN VERANSTALTUNGEN.....	6



1. Allgemeines

Wie jede Orga möchten auch wir für alle Beteiligten ein schönes Spielerlebnis gestalten. Da dies nicht nur durch uns, sondern auch die Teilnehmer beeinflusst ist, haben wir einige der „Spielregeln“ für unsere Veranstaltungen zusammengefasst.

2. Sicherheit, Kampf und gemeinsames Miteinander

Ein jeder Spieler ist in erster Linie für sich und seine Gesundheit verantwortlich. Mit der Anmeldung signalisiert ihr uns als Orga, dass ihr zum Einen euch im Stande fühlt, die Veranstaltung zu besuchen und zum Anderen eure Grenzen kennt. Sicherlich ist nicht immer alles von einem selbst abhängig. Daher ist ein Miteinander inklusive gegenseitiger Achtsamkeit relevant.

Bedenkt hier auch, dass euch gegenüber Menschen als NSC stehen, die Lust darauf haben, euch Spiel zu bieten. Egal als was wir sie zu euch schicken, achtet auch auf sie und generiert für die Jungs und Mädels tolle Spielmomente.

Die Orga behält sich vor, bei massiver Beeinträchtigung der Veranstaltung durch OT-Zwistigkeiten und/oder - Verhalten, von ihrem Hausrecht Gebrauch zu machen und die entsprechende/n Partei/en von der Veranstaltung zu verweisen. Ticketpreise werden hierbei nicht erstattet.

3. Minderjährige Teilnehmer

Die Con „Illaniah II: Das Spiel der Handkarten“ ist nicht für minderjährige Teilnehmer zugelassen.

4. Umgang mit fremdem Eigentum

Da immer mal etwas passieren kann, ist eine Privathaftpflicht (pro Teilnehmer) wünschenswert aber nicht verpflichtend.

Allgemein gilt wie überall, fremdes Eigentum mit Sorgfalt zu behandeln.

5. Zimmer-/Zeltplatzkaution

Da wir während unseren letzten Veranstaltungen sehr gute Erfahrungen mit den Teilnehmern gemacht haben, werden wir von Kauttionen absehen.

Wir hoffen, dass dies auch weiterhin nicht notwendig sein wird.

6. Offenes Feuer

Auf dem Gelände des CVJM Herbstein ist offenes Feuer in sicheren Behältnissen (Grill, Feuerschale, etc.) gestattet. Allgemein gilt, dass offenes Feuer, nicht unbeaufsichtigt sein darf.

Auf Grund der aktuell häufig vorkommenden, trockenen Sommermonate, informiert die Orga im Vorfeld, sollte besondere Achtsamkeit von Nöten sein.

Ansonsten gilt Regel Nummer 1: Nutzt den gesunden Menschenverstand.

7. Rauchen

Mögliche Waldbrandstufen gelten nicht nur für offene Feuerstellen, sondern auch für Zigaretten und andere Rauchwaren. Zudem bitten wir die Raucher, keine Zigarettenstummel auf dem Boden zu hinterlassen. Bitte entsorgt etwaige Abfälle (Stummel, Pfeifen-Tabak, Shisha-Tabak) bei einem Feuerplatz/Grill oder in einem z.B. Taschensascher.



8. Taverne

Wir freuen uns, euch erneut eine Taverne ankündigen zu können.

Die Taverne wird im SC-Bereich auf der Zeltwiese zu finden sein und ist für alle Teilnehmer (SC, GSC, NSC, SL, etc.) offen. Eine weitere Besonderheit ist, dass die Taverne von Larpern für Larper betrieben wird. Die Organisation liegt vollständig in der Hand der Tavernencrew. Die bekannten Tavernenkarten á 30€ können ausschließlich im Tavernenzelt erstanden werden.

Es gilt:

Tavernengrund = Elysium-Grund, sprich, keine Kämpfe und die Tavernencrew hat immer Recht.

Es gilt wie überall, dass Fremdeigentum mit Sorgfalt zu behandeln ist, und man gegenseitig aufeinander achtet.

9. Kampfberuhigte Zeiten und Nachtaktionen

Wie ihr bei der Anmeldung gesehen habt, wird es eine kampflastige Con mit vielen Plotelementen.

Die orgagesteuerten Kämpfe werden grob von 9 – 20/21 Uhr stattfinden, sodass ihr euch auf eine kampfberuhigte Zeit von 21 – 9 Uhr einstellen könnt.

Es wird zudem zu Nachtaktionen kommen, bei denen wir die Teilnehmer bitten, sich entsprechend vorzubereiten. Vergesst hierbei nicht: **OT-Sicherheit geht vor IT-Charakter-Design und schicker IT-Atmosphäre!**

10. Orgaaufteilung

Wir als Orga werden uns während der Con aufteilen.

Orgastützpunkt – SC Zeltwiese: Zelt von Parsäus, neben dem Lazarett.

Ansprechpartner: James / Großfürst Parsäus Schneefuchs

Zusätzliches: SL in Rolle

Orgastützpunkt – Hütten: Zentrale, große Hütte

Ansprechpartner: Conne

Zusätzliches: NSC – Koordination

Die Teilnehmer können uns jeder Zeit ansprechen und in Notsituationen aus dem Schlaf holen.

11. Bilder/ Aufnahmen

Wir wissen, das LARP-Photographen nahezu auf jeder Con mittlerweile zu finden sind. Jedoch nicht auf unserer. Wir werden keinen Hobby- oder LARP-Photographen für unsere Veranstaltungen engagieren.

Da wir es nicht verbieten können und wollen, dürfen Bilder für den Privatgebrauch gemacht werden. Wir bitten darum, durch die Aufnahmen kein Spiel zu stören und möglichst unauffällig oder ausschließlich im eigenen Lager damit zu agieren.

Bedenkt bitte die DSGVO in Deutschland und besonders das Recht am eigenen Bild!

Veröffentlichungen jedweder Art müssen zuvor mit **allen** Teilnehmern abgestimmt werden.



12. Ticketkauf/-zahlung/-verkauf / Sondertickets

Tickets können im Vorfeld über den Webshop des Legende-Orga e.V. gekauft werden. Veranstaltungstickets sind vom Umtausch und der Erstattung der Kosten ausgeschlossen.

Ticketweitergabe / Veranstaltungsinformation

Tickets können jederzeit weiter gegeben werden.

Die beim Ticketkauf hinterlegte E-Mail wird bei uns im Informationsverteiler aufgenommen. Informationen, Angebote für Gespräche, etc. werden darüber verteilt. Geht bitte sicher, dass die verwendete E-Mail aktuell ist und ihr Zugriff darauf habt.

Denkt bitte daran, bei der Ticketweitergabe die Kontakt-Mail wie folgt zu ändern:

➔ Ticket - Shopseite > „Mein Konto“ > „Meine Tickets“ > Hinterlegte E-Mailadresse ändern

Kauf von n - Tickets

Es besteht die Möglichkeit mehrere Tickets pro Person zu kaufen.

Hier habt ihr 2 Möglichkeiten:

- 1 Kontakt-E-Mailadresse für alle Tickets z.B. bei Gruppenbestellungen
- 1 E-Mailadresse pro Ticket

Auch hier ist die nachträgliche Bearbeitung durch den Käufer über „Mein Konto“ > „Meine Tickets“ möglich.

Bitte achtet bei einer Ticketweitergabe auf die Abänderung der richtigen Ticket - Nummer.

Sondertickets

Diese Tickets sind immer zweckgebunden und haben zudem bestimmte Rahmenregeln, die wir im Vorfeld mit euch abstimmen. Eine Weitergabe ist möglich, doch damit wird auch der Zweck direkt weitergegeben.

Beispiel:

Wer ein NSC-Kampf-Ticket übernimmt, wird von uns auch als Kampf-NSC während der Con eingesetzt.

13. Gruppen

Gruppen sind bei uns herzlich willkommen.

Vor einem Gruppenticketkauf ist es uns wichtig, zuvor mit der Gruppe Kontakt gehabt zu haben. Daher bitten wir euch **um eine vorherige Kontaktaufnahme, über das "Gruppenformular"**.

Dieses findet ihr direkt auf der Veranstaltungsseite oder im SC-Ticketbereich verlinkt.

Uns als Orga ist ein Gleichgewicht wichtig, sodass nicht z.B. 3 Gruppen die gesamten Con dominieren und Einzelspieler kaum Möglichkeiten haben, ins Geschehen einzusteigen.



Zudem helfen uns die abgefragten Informationen zum Einen, eure Platzvorstellung mit unseren Möglichkeiten abzugleichen und zum Anderen zu überlegen, was auf eure Gruppe bei unserer Veranstaltung zukommen könnte bzw. wie sinnvoll eure Anmeldung zur aktuellen Con ist.

Standardbeispiel:

- *Hochelfen Feierlichkeit ohne Kampf und Dunkelelfen-Delegation möchte ‚Hallo‘ sagen*
- *Nekromantengruppe mit Blutmagieeinschlag, möchte in ein Reich mit Lebensmagieansatz kommen*

Wir sind prinzipiell offen für Konfliktspiel und versuchen die Plot-Ideen so offen wie möglich zu gestalten. Dennoch haben unsere Rahmenplanung im Auge und möchten für jeden Teilnehmer ein tolles, möglichst frustfreies Erlebnis bieten

14. Hunde / Tiere

Auf dieser Con gilt: Fellnasen und Tiere jeder Art sind dieses Mal **nicht** gestattet.

15. Diebstahl

Denkt daran: **Privatzelte = Privatzone**

Grundsätzlich gilt, dass jeder Teilnehmer selbst für sein Hab und Gut verantwortlich ist. Besonders Wertgegenstände sollten nicht offen liegen gelassen werden. Die Orga übernimmt hier keine Haftung.

16. Ausschluss von kommenden Veranstaltungen

Die Orga behält sich vor, aus Aktionen und Reaktionen von Teilnehmern ihre Konsequenzen zu ziehen und entsprechend Personen von kommenden Cons auszuschließen und die Teilnahmebedingungen zu erweitern.